

Slovenská technická univerzita v Bratislave
Fakulta informatiky a informačných technológií

Ilkovičova 2, 842 16, Bratislava 4

Tímový projekt



Metodika manažmentu úloh

Vedúci projektu: doc. Ing. Tibor Krajčovič, PhD.
Spolupráca: Ing. Lukáš Ondriga, Kistler Bratislava, s.r.o.
Názov tímu: TEST.IOT
Členovia tímu: Bc. Tomáš Bujna
Bc. Marián Ján Franko
Bc. Rastislav Kováč
Bc. Igor Labát
Bc. Miroslav Sabo
Bc. Filip Starý
Bc. Stanislav Širka
Kontakt: fiit.tp.tim15@gmail.com
Akademický rok: 2018/2019

Obsah

1. Zodpovedný pre metodiku	3
2. História zmien dokumentu	3
3. Úvod.....	3
4. Epic	3
5. Story.....	3
6. Task.....	4
7. Kanban tabuľa.....	4
8. Definition of Ready.....	5
9. Definition of Done	6

1. Zodpovedný pre metodiku

Pre metodiku manažmentu úloh sú zodpovedné osoby:

- Bc. Stanislav Širka

2. História zmien dokumentu

Dátum zmeny	Zmenu vykonal	Popis zmeny
2018.10.11	Bc. Stanislav Širka	Vytvorenie dokumentu

3. Úvod

Dokument popisuje spôsob manažmentu úloh v nástroji JIRA pre tím TEST.IOT .

4. Epic

Každý „Epic“ musí mať vyplnené nasledovné atribúty:

- „Epic Name“ – názov pre „Epic“

5. Story

Každý „Story“ môže obsahovať vyplnené atribúty podľa „Definition of Ready“:

- „Summary“ – názov pre „Story“
- „Description“ – popis pre „Story“, obsahujúci informácie, ktoré nie sú v iných atribútoch
- „Story Points“ – odhad náročnosti „Story“ tímom
- „Epic Link“ – odkaz na „Epic“, ktorého je súčasťou „Story“
- „Assignee“ – osoba zodpovedná pre „Story“
- „Sprint“ – v prípade ak sa „Story“ realizuje, obsahuje názov aktuálneho šprintu v ktorom sa realizuje

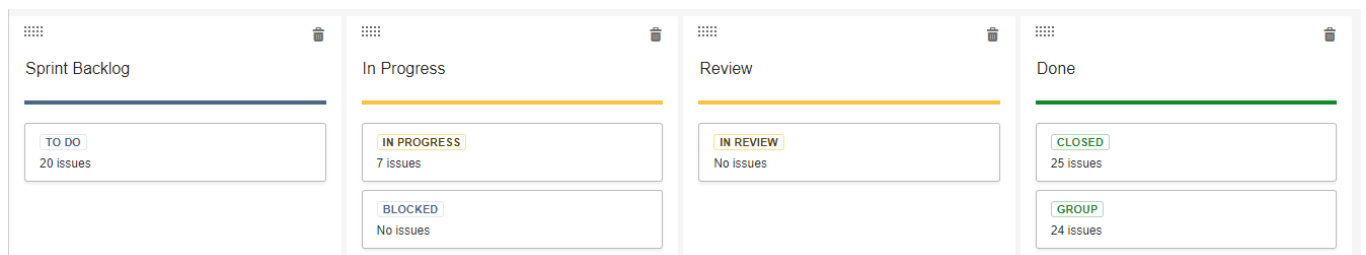
6. Task

Každý „Task“ môže obsahovať vyplnené atribúty podľa „Definition of Ready“:

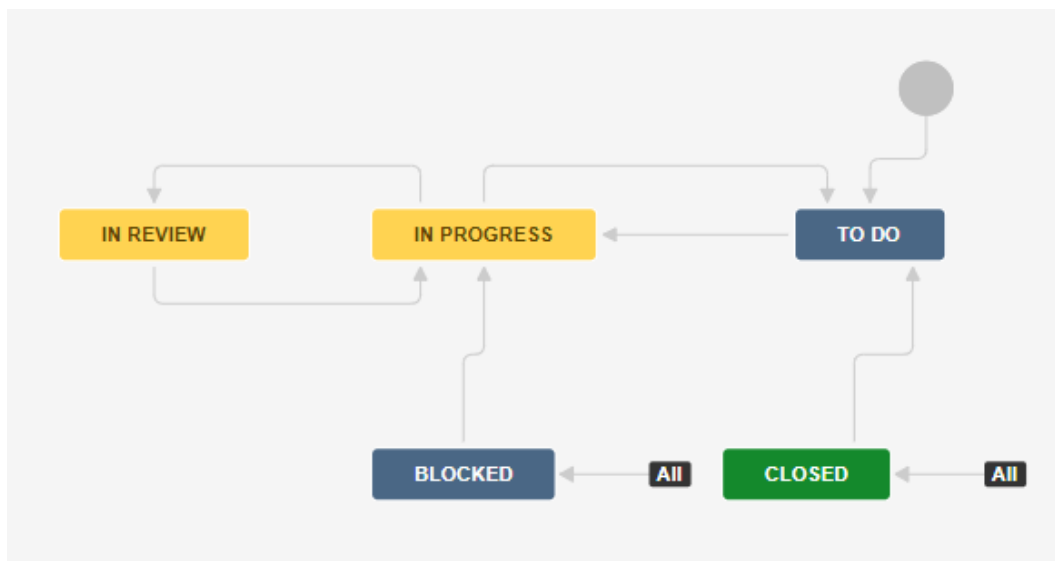
- „Summary“ – názov pre „Task“
- „Task type“ – typ pre „Task“
- „Description“ - popis pre „Task“, obsahujúci informácie, ktoré nie sú v iných atribútoch
- „Assignee“ – osoba zodpovedná pre „Task“
- „Original Estimate“ – predpokladaný čas na realizovanie „Task“
- „Remaing Estimate“ – zostávajúci čas na realizovanie „Task“
- „Epic Link“ - odkaz na „Epic“, ktorého je súčasťou „Task“
- „Sprint“ - v prípade ak sa „Task“ realizuje, obsahuje názov aktuálneho šprintu v ktorom sa realizuje

7. Kanban tabuľa

Kanban tabuľa je zadefinovaná podľa stavu úloh nasledovne:



Posúvanie úloh prebieha na základe diagramu:



8. Definition of Ready

„Definition of Ready“ je v tíme zadaný nasledovne:

- Pre „Story“:
 - „Summary“:
 - Názov „Story“ je zrozumiteľný každému členovi tímu
 - Zodpovedá špecifikácii v „Description“
 - Obsahuje na začiatku názvu „Story“ tag podľa typu „Story“:
 - User Story [US] – funkčná požiadavka pre produkt
 - Infrastructure Story [IS] – budovanie štruktúry softvéru (refaktoring)
 - Management Story [MS] – zabezpečovanie manažmentu (dokumentácia, metodiky)
 - Auxiliary Story [AS] – ostatné veci (timový web)
 - „Description“:
 - Každý „Description“ má rovnakú štruktúru podľa typu „Story“
 - V prípade „User Story“ musí mať:
 - As a... I want... so that...
 - Akceptačné kritéria „Product Ownera“, za ktoré považuje „User Story“ ako splnenú
 - Kritéria zrozumiteľné každému členovi tímu
 - Tieto kritéria sú očíslované
 - Pre každú „Story“:
 - Základný popis „Story“
 - Akceptačné kritéria tímu, za ktorých sa považuje za splnenú (dokumentácia, okomentovaný kód, splnenie relevantných metodík...)
 - Tieto kritéria sú očíslované
 - „Story Points“:
 - Každá „Story“ musí mať tímom odhadnutú náročnosť alebo veľkosť
 - V prípade ak je odhadnutá veľká náročnosť, ktorá sa nezmestí do jedného sprintu, rozdeliť „Story“ na menšie časti
 - „Epic Link“:
 - Ak je „Story“ súčasťou „Epicu“ musí mať odkaz na ten „Epic“
 - „Assignee“:
 - Osoba zodpovedná pre túto „Story“ („Story Owner“)
 - Zodpovednosť „Story Ownera“:
 - Dohliada na to, aby „Story“ splnila „Definition of Done“
 - Táto osoba najlepšie pozná „Story“ z pohľadu ako to realizovať
 - Dohliada na splnenie úloh („Tasks“) pre túto „Story“
 - Spolu s tímom určuje úlohy pre „Story“
 - Zabezpečuje „Definition of Ready“ pre „Task“

- „Sprint“:
 - V prípade ak sa pridá do „Sprint“, tak bude nadviazaná na ten „Sprint“

9. Definition of Done

„Definition of Done“ je v tíme zadefinovaný nasledovne:

- Pre „User Story“:
 - Splnené akceptačné kritéria „Product Ownera“
 - „Product Owner“ odsúhlasil „Story“ za splnenú
- Pre každú „Story“:
 - Splnené akceptačné kritéria tímu